

ИГРА НА ЦИКЛУСИ

Моника Симова¹, Анџела Илиевска¹

Универзитетот Св. Кирил и Методиј, Скопје

¹Природно-математички факултет

е-mail: monisimova007@gmail.com, ailievska2001@hotmail.com

Играта на циклуси е воведена од Францис Су во 2020 година. Се игра на неориентиран планарен граф и неговите ќелии, а двајцата играчи наизменично ги означуваат ребрата со стрелки според правилото на слив-излив, што и дава на играта тополошки аспект. Целта на играта е да се направи циклусна ќелија, односно ќелија ориентирана со стрелки кои се движат во една насока или да се направи последниот можен потег. Ја анализираме играта со двајца играчи за различни класи на графови (табли за игра) и одредуваме кој од играчите има победничка стратегија. Исто така, воспоставуваме тополошко својство на играта, односно дека таблата каде што секое ребро е означено мора да има циклусна ќелија. Дополнително, нова претпоставка е дека играчот со победничка стратегија секогаш се одредува според парноста на бројот на означени ребра на таблата на почетокот на играта.